**TRIGGERS**

Se pueden ejecutar antes o después de las operaciones con las tablas.

Así, te evitas usar la programación en un lenguaje de programación.

NEW: Para INSERT

OLD: Para DELETE

NEW y OLD: para un UPDATE

Primero: Ejecuto mi trigger para que se quede guardado en la base de datos.

Segundo: realizo la operación con la que va a reaccionar el trigger.

Ejemplos de acciones para el TRIGGER:

1. Mostrar la cantidad de partes del cuerpo que había antes de que se realice un insert en la tabla cuerpo\_partes.

**CREATE OR REPLACE TRIGGER prev\_insert\_cuerpo\_partes**

**BEFORE INSERT ON cuerpo\_partes -- Indicamos si el trigger se realiza antes o despues, y de que operacion estamos hablando, si un insert, delete, etc.**

**REFERENCING NEW AS N OLD AS O**

**FOR EACH ROW**

**DECLARE**

**cuerpo\_partes\_count NUMBER;**

**BEGIN**

**SELECT**

**COUNT(\*) INTO cuerpo\_partes\_count**

**FROM cuerpo\_partes; -- Tengo 12 partes del cuerpo**

**DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('cantidad: ' || cuerpo\_partes\_count);**

**END;**

1. Prevenir que no se puedan ingresar mas de X cantidad de INSERTS (o registros) en una tabla especifica.

**CREATE OR REPLACE TRIGGER prev\_insert\_cuerpo\_partes**

**BEFORE INSERT ON cuerpo\_partes -- Indicamos si el trigger se realiza antes o despues, y de que operacion estamos hablando, si un insert, delete, etc.**

**REFERENCING NEW AS N OLD AS O**

**FOR EACH ROW**

**DECLARE**

**cuerpo\_partes\_count NUMBER;**

**BEGIN**

**SELECT**

**COUNT(\*) INTO cuerpo\_partes\_count**

**FROM cuerpo\_partes; -- Tengo 12 partes del cuerpo**

**IF cuerpo\_partes\_count >= 13 THEN**

**RAISE\_APPLICATION\_ERROR(-20001, 'No puede ingresar mas de 13 partes del cuerpo');**

**END IF;**

**END;**

Si la cantidad de registros en la tabla excede a 13, entonces lanza un error diciendo que no se pueden ingresar mas registros en esa tabla.

DATO: Para manejar el auto incremento de (id) sin la necesidad de un trigger o una secuencia, podemos definir de esta menra los id.

**CREATE TABLE cuerpo\_partes (**

**id NUMBER GENERATED ALWAYS AS IDENTITY PRIMARY KEY,**

**nombre VARCHAR2(100)**

**);**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Creando un procedimiento que cada vez que alguien ingrese un jugador de cierto país, aumente el contador de esa nacionalidad en +1 en la tabla.